Contar los puntos

La fuerza:

Para conocer la capacidad que tiene una mano de cartas para ganar bazas, utilizamos un sistema de puntos que nos da las posibilidades de conocer este número de bazas. A estos puntos los denominamos **Puntos de Honor** y **Puntos de distribución**, y se los atribuimos a las cartas más altas (honores) y a la irregularidad de las manos, ya que son las que dan posibilidades de ganar bazas.

Hoy en día, todavía, son la única manera simple y eficaz de valorar su mano.

I. Puntos de Honor

Los puntos de honor son los que se obtienen de disponer de las cartas altas de los distintos palos, y son:

Honores: El As (A), el Rey (K), la Dama (Q), el Valet (J) y el 10.

Puntos de honor:

A= 4 puntos
K= 3 puntos
Q= 2 puntos
J= 1 punto
10= 0 puntos

Al resto de cartas también 0 puntos.

En total hay 10 puntos de honor en cada palo y 40 en la baraja.

El 10 también es un honor pero inicialmente tiene un valor en puntos de Honor (PH) de cero. Veremos más tarde cómo puede en determinados casos revalorizar una mano, pero no posee valor concreto en puntos H

Palos largos y de calidad: Con un palo sexto o mas y varios honores (Cartas altas) sumaremos **1 punto de honor más a partir de la sexta carta**.

Ejemplos: Indicar cuantos Puntos de honor (PH) tiene cada una de las siguientes manos:

Mano 1	Mano 2	Mano 3	Mano 4
♠ A Q 7	♠ A K J 9 8 2	♠ J 10 7	♠ A K Q J
♥ 9 8 5 4	♥ K 5 3	♥ Q J 6	♥ A K Q
♦ K J 8 7	♦ Q 10	♦ A 3	♦ A K Q
♣ A 3	♣ J 5	♣ A K Q 8	♣ A K Q
14 PH	**15 PH**	**17 PH**	**37 PH**

II. Puntos de distribución (PD):

Jugar a triunfo tiene la ventaja de poder detener los palos largos contrarios fallando, es el poder de la distribución. Cuando tienes una mano corta en un palo (fallo, semifallo o doblete) tienes valores distribucionales, puntos de distribución (PD). Los puntos de distribución se suman a los puntos de honores, que sirven de base para evaluar los juegos a triunfo.

Por ejemplo: un palo largo y sólido es más gratificante que una disribución regular. Esta diferencia de apreciación se calcula en puntos. Son los puntos de distribución, los puntos **D**.

VALOR DE LOS PUNTOS D
(Con 8 triunfos en el campo)

Fallo (0 cartas en un palo)	= 3
Semifallo (1 carta en un palo)	= 2
Dubleton (2 cartas en un palo)	= 1

Palos de triunfo de 9 cartas o más: Consideramos un punto para cada triunfo de mas (en el campo) a partir del noveno.

VALOR DE LOS PUNTOS D
(Con 9 triunfos en el campo)

Fallo (0 cartas en un palo)	= 5
Semifallo (1 carta en un palo)	= 3
Dubleton (2 cartas en un palo)	= 1

Para saber el número de puntos que usted tiene añada los puntos D a los puntos H.

PUNTOS DH = puntos H + puntos D

Importante: Los puntos de distribución los contabilizamos si entre nuestras cartas y las del compañero estamos seguros de tener 8 o más.
Veamos dos ejemplos:

♠ K J 9 7 4 3
♥ A Q 8
♦ Q 7 5 2
♣ -

PH = ♠: 4, ♥: 6, ♦: 2, ♣: 0 y por la sexta carta de ♠, 1PH.
Total 13 PH
Puntos distribución:
Fallo completo a ♣: 3 PD
Total PHD: 16

♠ J 10 5
♥ A Q 10 8
♦ Q 7 5 2
♣ 8 4

PH = ♠: 1, ♥: 6, ♦: 2, ♣: 0. = Total 9PH
Puntos distribución:
Doubleton a ♣: 1 PD. Novena carta en ♥: 1 PD = Total 2 PD
Total PHD: 11

♠ Q 5 2 ♥ K J 7 3 ♦ J 8 6 4 2 ♣ 8

PH = ♠: 2, ♥: 4, ♦: 1, ♣: 0. = Total 7 PH
Puntos distribución:
Semifallo a ♣: 3 PD. Novena carta en ♥: 1 PD = Total 4 PD
Total PHD: 11

LAS DEVALUACIONES

*Hay algunas excepciones en los honores en semifallo y doubleton. Por ejemplo, una **K** en semifallo puede ser fácilmente capturada por el As y contar por ella 3PD (3PH+2PD) no sería realista.*

Caso	P.Honor	P.Distribución
A K	7	1
A Q	6	1
A J	5	1
A x	4	1
K Q	5	0
K J	4	0
K x	3	1
Q J	3	0
Q x	2	0
J x	1	0
A	4	2
K	3	0
Q	2	0
J	1	1

Para recordarlo mejor considere restar

- *1PD para dos honores secos excepto si uno de ellos es el As (KQ, KJ y QJ).*
- *1PD para Qx o Jx.*
- *1PD para los honores en semifallo excepto para el As (K, Q y J).*
  (o también podemos contar 0PD para la K semifallo)

LAS PLUSVALIAS

1.- Contratos a sin triunfo.

Ya ha visto que un 10 en su juego puede aumentar el valor de su mano. En efecto, en las aperturas a sin triunfo tener varias cartas intermedias correlativas constituye una plusvalía que usted puede valorar en 1 punto. Esto le permite, con buenos juegos, considerar por ejemplo que una mano de 15 puntos H vale, de hecho 16 puntos. Volveremos a este tema en el capítulo siguiente cuando tratemos las aperturas de 1 sin triunfo.

Además de las cartas intermedias el tener un buen palo débil quinto constituye constituye asimismo una plusvalía que también vale 1 punto cuando se trata de un contrato a sin triunfo.

Veamos dos ejemplos:

♠ Q J 10 9 ♥ A J 10 ♦ K Q 8 ♣ Q 10 4	♠ A 10 ♥ K 9 8 ♦ D 7 2 ♣ K Q J 9 7
Añada 1 punto H	Añada 1 punto H

2.- Contratos a palo.

Ahora ya sabe que debe añadir 1 punto por carta a partir de la sexta.
A veces se tiene manos bicolores con hornores correlativos:
— Con una buena bicolor añada 1 punto.
— Con una bicolor excepcional añada 2 puntos.

Veamos dos ejemplos:

♠ K Q J 10 5 ♥ A K J 9 8 ♦ — ♣ 6 4 3	♠ K Q J 10 8 6 ♥ A K J 10 5 ♦ — ♣ 4 3
Añada 1 punto D	Añada 2 punto D

Tres ejemplos:

— Con plusvalía: cartas intermedias, bazas encabezando cada palo, honores concentrados.

♠ A **J 10** ♥ K 9 8 7 ♦ K 8 6 ♣ J 10 7

— Sin puntos perdidos en el dubletón o con, por lo menos, una distribución 4-3 en los palos nobles.

♠ A 8 2 ♥ **Q 10 9 6** ♦ A Q 8 2 ♣ 6 3

— Con As o Rey en el palo quinto:

♠ **K** J 9 8 4 ♥ A J 7 ♦ K 6 ♣ 8 6 2